**Documento especificación de casos de uso:**

**"Autenticar"**

**Lima, 13 de Abril del 2014**

**Versión 1.0**

Contenido

[I. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc385169426)

[Propósito 4](#_Toc385169427)

[Alcance 4](#_Toc385169428)

[II. GLOSARIO DE TÉRMINOS 4](#_Toc385169429)

[III. ESPECIFICACIONES FUNCIONALES 5](#_Toc385169430)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc385169431)

[AUTENTICAR 5](#_Toc385169432)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA 7](#_Toc385169433)

Histórico de Ediciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aprobaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# INTRODUCCIÓN

## Propósito

El propósito de este documento es especificar las funcionalidades a implementarse como parte del proyecto SSEL, en términos de actores, casos de uso, características del sistema y restricciones de dicho sistema.

## Alcance

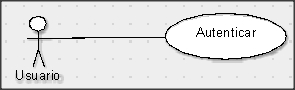
El alcance de este documento se circunscribe a los requerimientos solicitados por el cliente. Además el documento hace referencia a algunas funcionalidades y comportamientos del sistema SSEL.

# GLOSARIO DE TÉRMINOS

* **"SSEL"**: Hace referencia al Sistema de Subastas en Línea.

# ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

## Diagrama de Casos de Uso



## 2AUTENTICAR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Autenticar** | |
| **Código del Caso de Uso** | **CU-AUT** | |
| **Actor(es)** | Usuario del sistema: postor, dueño del producto | |
| **Descripción** | Para ingresar a la plataforma de subastas un usuario tendrá que autenticarse, para ello debe contar con un nombre de usuario y contraseña. | |
| **Precondición** | Haberse registrado en la plataforma. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) El usuario invoca al dominio de la plataforma de subastas. | 2) Se muestra la pantalla de inicio que está dividido en tres partes: cabecera que cuenta con un enlace “Ingresar” y otro “registrarse”; cuerpo que muestra las subastas con mayores ofertas realizadas; y la 3era parte, que es un menú lateral para filtrar búsquedas de subastas. |
| 3) Se elige la opción “ingresar” | 4) Se muestra la pantalla de ingreso al sistema en la cual se pide ingresar un nombre de usuario y su contraseña. |
| 5) Ingresa su nombre de usuario y contraseña. | 6) Valida si el usuario existe en la base de datos del sistema luego valida si la contraseña es válida.  Una vez que el nombre de usuario y contraseña se validaron correctamente el sistema generará una sesión. |
| **Flujo Alternativo 1** |  | 6.1) Si el usuario o contraseña son inválidos, se volverá a mostrar la pantalla de autenticación acompañado de un mensaje diciendo “Usuario o contraseña inválida” |
| **Postcondición** | El usuario se encuentra autenticado, con la posibilidad de ofertar un producto o subastar un producto que desee. | |
| **Flujo Excepcional** | 1) Sin haberse autenticado en el sistema, el usuario ingresa a la plataforma y elige una subasta que le interesa. | 2) El sistema muestra toda la información referente a la subasta con posibilidad de realizar una oferta por el producto. |
| 3) El usuario decide realizar una oferta por el producto por lo cual elige la opción “realizar oferta”. | 4) El sistema verifica si existe una sesión iniciada para el navegador en cuestión, en caso no exista se le re direccionará a la pantalla de autenticación (Flujo principal). |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

# PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el usuario podrá ingresar a su cuenta con una clave única, que autenticará si está o no registrado.

